

WŁÓCZYKIJ - PUNKTY ZATRZYMANIA

START – stań na czerwono-białym polu.

1. **Źródełko Olzy** – zaczerpnąłeś wody – UWAGA! – Staraj się jej nie rozlać, może ci być potrzebna, za Darkowem czeka utopiec.
2. **Kubalonka** – jesteś na górze, więc poodychaj czystym powietrzem, zwiedź sanatorium – zaczerpnąłeś sił – rzuć 2 razy.
3. **Mosty koło Jabłonkowa** – masz szczęście, właśnie nadjeżdża pociąg ze Słowacji. Do Jabłonkowa każdy rzut mnożysz razy 2.
4. **Puszcza Mionsz**- zboczyłeś z drogi i zabłądziłeś - stoisz jedną kolejkę.
5. **Droga na skróty** – Uwaga, skróty nie są bezpieczne, idź więc ostrożnie, nie możesz rzucić 5 ani 6.
6. **Zgubiłeś mapę, wracaj po nią.**
7. **Jabłonków** – Wszędzie mnóstwo ludzi, wszyscy zmierzają w kierunku Lasku Miejskiego, na Gorolski Świąto. Kupujesz bilet wstępu (to znaczy, że musisz rzucić szóstkę), dopiero potem możesz wejść na „Gorola“, aby obejrzeć program lub zjeść stryka czy inny smakołyk.
8. **Bystrzyca** – O! – tańczą „mietlorza“ - zagapiłeś się - stoisz jedną kolejkę.
9. **Rezerwat na górze Tuł** – storczyki i lilie złotogłów – nie na co dzień masz okazję je oglądać – pospaceruj dookoła.
10. **Jagodna** – przystajesz i oglądasz zimowit i lilię – stoisz jedną kolejkę.
11. **Kościółek w Gutach** - trzeba obejść, żeby obejrzeć ze wszystkich stron.
12. **Jaworowy** - wjeżdżasz kolejką na górę, zlecisz na lotni – kieruj się strzałką.
13. **Złotogłowiec** – policz literki w wyrazie i o tyle pól przesuń się do przodu.
14. **Czeski Cieszyn** – Z Czeskiego Cieszyna jeździły kiedyś do Cieszyna tramwaje. Choć to już przeszłość, dzięki strzałce szybko znajdziesz się po polskiej stronie.
15. **Stonawa** – Ten niewielki pagórek przy drodze to „Szwedzki kopiec” – zauważyłeś go, dlatego zyskujesz dodatkowy rzut kostką.
16. **Cierlicko - Kościelec** - Pomnik Żwirki i Wigury - przystajesz przy pomniku światowej sławy lotników - czekasz na 6.
17. **Czarna Księżna** – zaczytałeś się w legendzie o Czarnej Księżnie – czekasz na 1.

18. **Pietwałd** – tu znajduje się muzeum a w nim wystawa poświęcona połączeniu tramwajowemu między Ostrawą a Karwiną. Kieruj się strzałką.
19. **Darkowski utopiec** – jeśli masz wodę ze źródła Olzy, skrapiasz nią suchego utopca i idziesz dalej. Jeśli nie masz wody, wróć do najbliższego pola, przez które przepływa rzeka Olza. Niestety, woda w tym miejscu nie ma tak cudownych właściwości, jak ta z źródła, więc musisz wracać tak długo, dopóki ci się nie uda przebrnąć przez niebieskie pola.
20. **Dziemorowice** – już z daleka widzisz komin elektrowni ciepłej, jesteś ciekawy, jak to działa, więc stoisz jedną kolejkę.
21. **Przejście graniczne Starý Bohumín – Chałupki** - dzięki wejściu naszych państw do Unii Europejskiej przekraczanie granicy odbywa się szybko i sprawnie, swój rzut pomnóż razy 3.
22. Czasami tak się zdarza, masz pecha, musisz zawrócić.
23. Kieruj się strzałką, aby zdążyć na Święto Trzech Braci w Cieszynie.
24. **Cieszyn** – właśnie odbywa się Święto Trzech Braci, niczym jeden z braci wjeżdżasz na rynek na koniu. Tłum widzów zmusza cię do jednego okrążenia, to dowód na to, jak wspaniale się prezentujesz. Teraz koń poniósł cię aż na pierwsze pole za Skoczowem.
25. Ale z ciebie pechowiec ;-(Kieruj się strzałką.
26. **Zamarski** - tu koniecznie zwiedź jeden z najstarszych kościołków drewnianych na Śląsku Cieszyńskim – obejdz go.
27. **Skoczów** - minąłeś miasto, a tu przepiękne tereny, by obserwować czaple, bociany czarne i kormorany - z lornetką przy oku poczekaj na 6.
28. **Górki Wielkie** – tu w Muzeum Zofii Kossak dowiedziałeś się o przygodach skrzata Kacperka – pędź do biblioteki, pomnóż swój rzut razy 2.
29. **Czantoria** - duża frajda, czeka cię zjazd torem saneczkowym – zawrotna szybkość. Kieruj się strzałką.
30. **Wisła** - interesuje cię muzeum i wiele innych atrakcji, więc stoisz jedną kolejkę.
31. Zapomniałeś posprzątać śmieci po obfitym posiłku. Za karę znieś je do śmietnika w dolinie. Kieruj się strzałką.

Jeżeli ponownie stoisz na czerwono-białym polu, gratulujemy, dotarłeś do **CELU**.